

# Rubyのダイエット

田中 哲

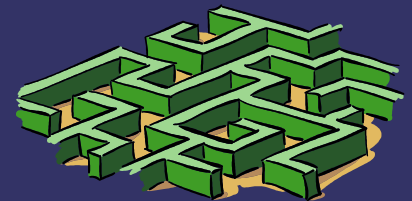
産業技術総合研究所

Japan GNU/Linux Conference 2007



目標

# Ruby のメモリ 消費を削減する



# 方針

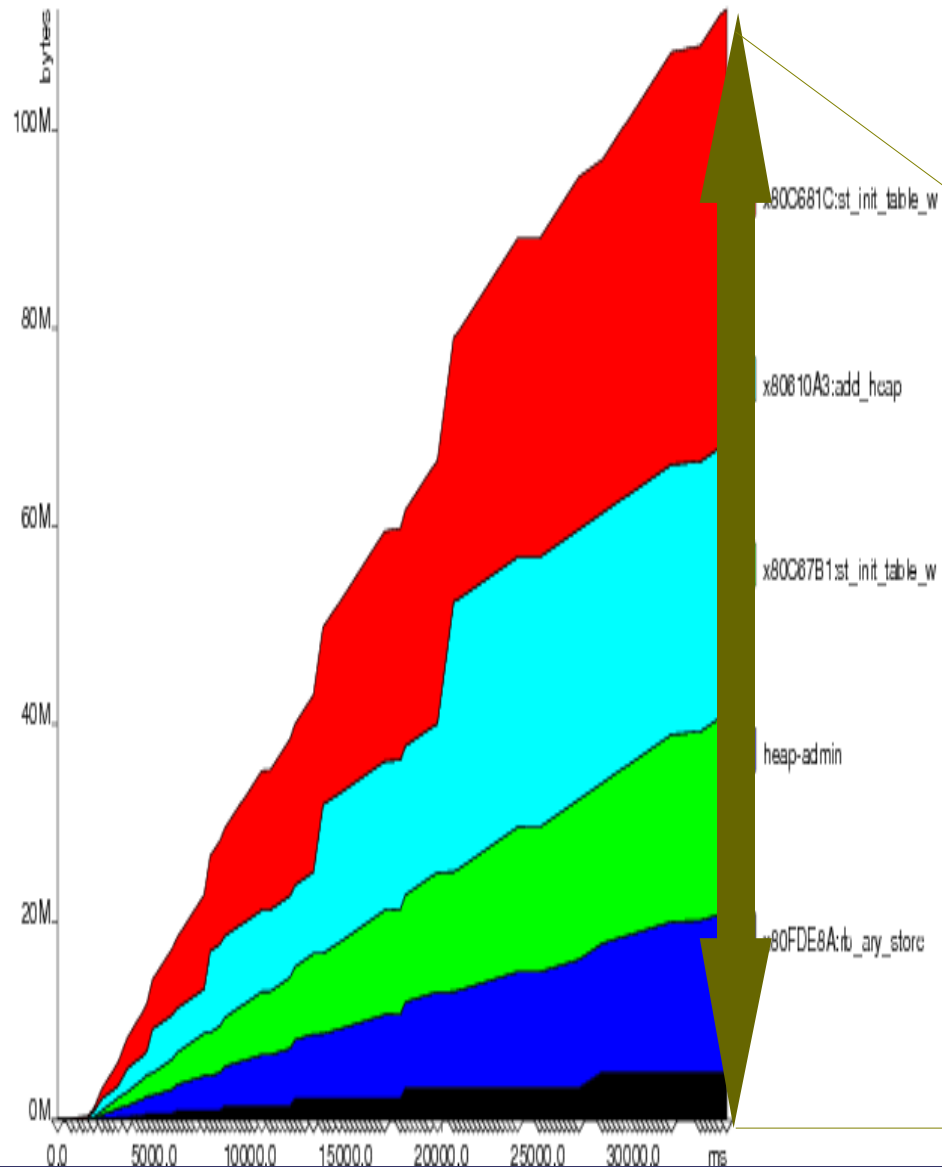
- ⇒ Ruby 本体を改善する
- ⇒ 無駄なところを節約する
- ⇒ 既存スクリプト無修正でメモリ消費削減



# 極端なケースでのメモリ削減結果

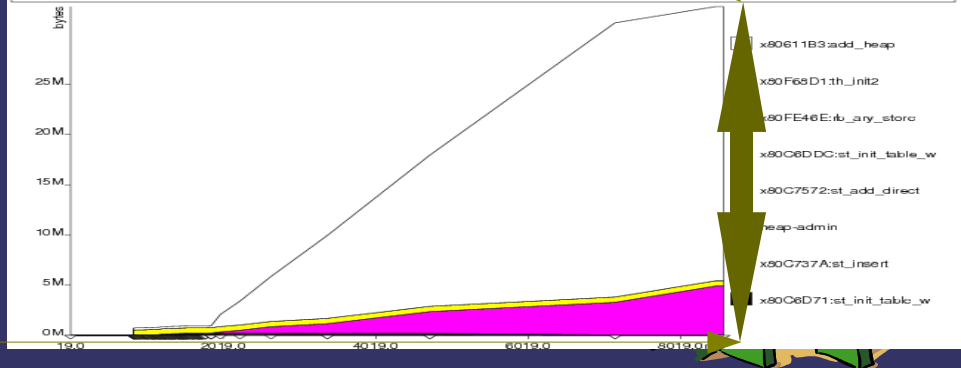
```
/ruby -e a = []; 1000000.times {|i| a << (1..i)}
```

2,071,694,992,672 bytes x ms



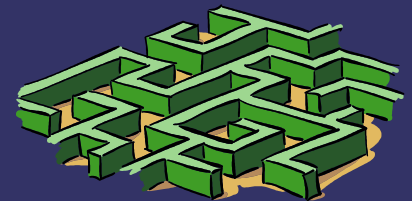
```
/ruby -e a = []; 1000000.times {|i| a << (1..i)}
```

133,433,308,758 bytes x ms



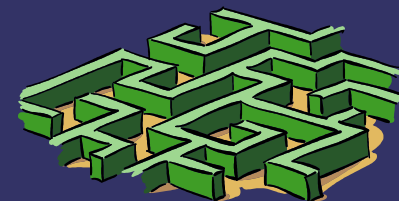
# 結果

- ⇒ 1.9 でそれなりに削減ができた
- ⇒ そのうちそれなりに幸せになる



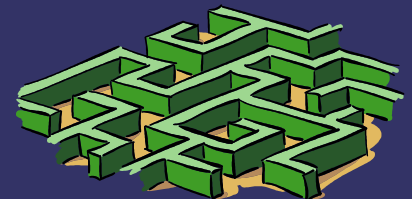
# 解説・環境の想定

- ⇒ Ruby のメモリ管理の概要から
- ⇒ 想定
  - 32bit マシン
  - double が 4byte alignment



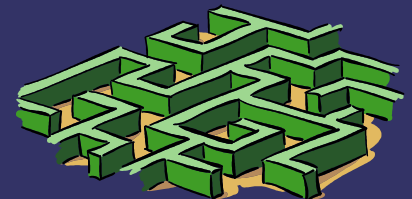
# Ruby の世界はオブジェクトの集合

nil  
100  
"abc"  
STDIN  
["a", "b", "c"]  
10..20  
3.14  
{:a=>10, :b=>11}  
/x\*yz/  
true  
false



# Ruby のメモリ管理

- ⇒ C レベルでは VALUE 型でオブジェクトを表現
- ⇒ VALUE は 32bit 符号無整数型





# 即値オブジェクト

⇒ nil, true, false, Fixnum, Symbol は即値

false

00

true

0010

nil

000100

Fixnum

???1

Symbol

???1110

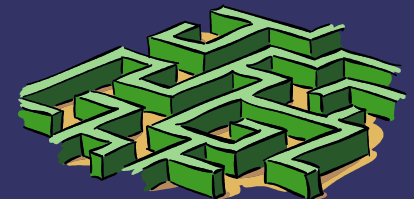
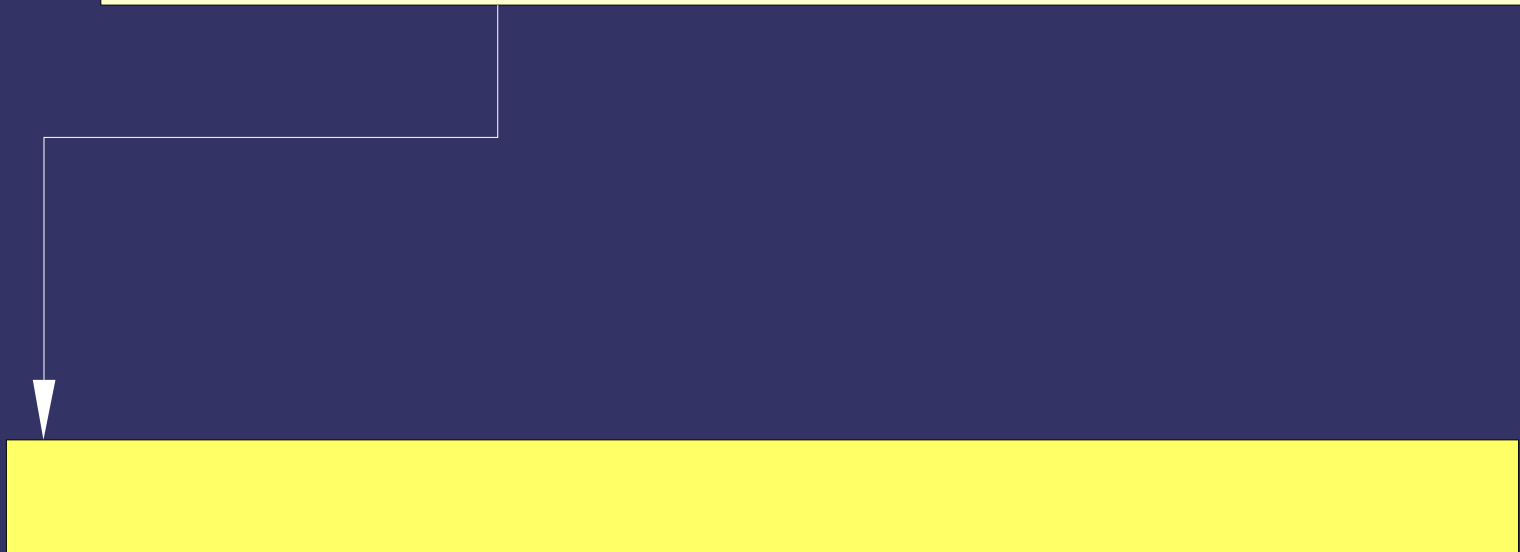


# 非即値オブジェクト

- ⇒ 5word (20byte) の RVALUE 型へのポインタ

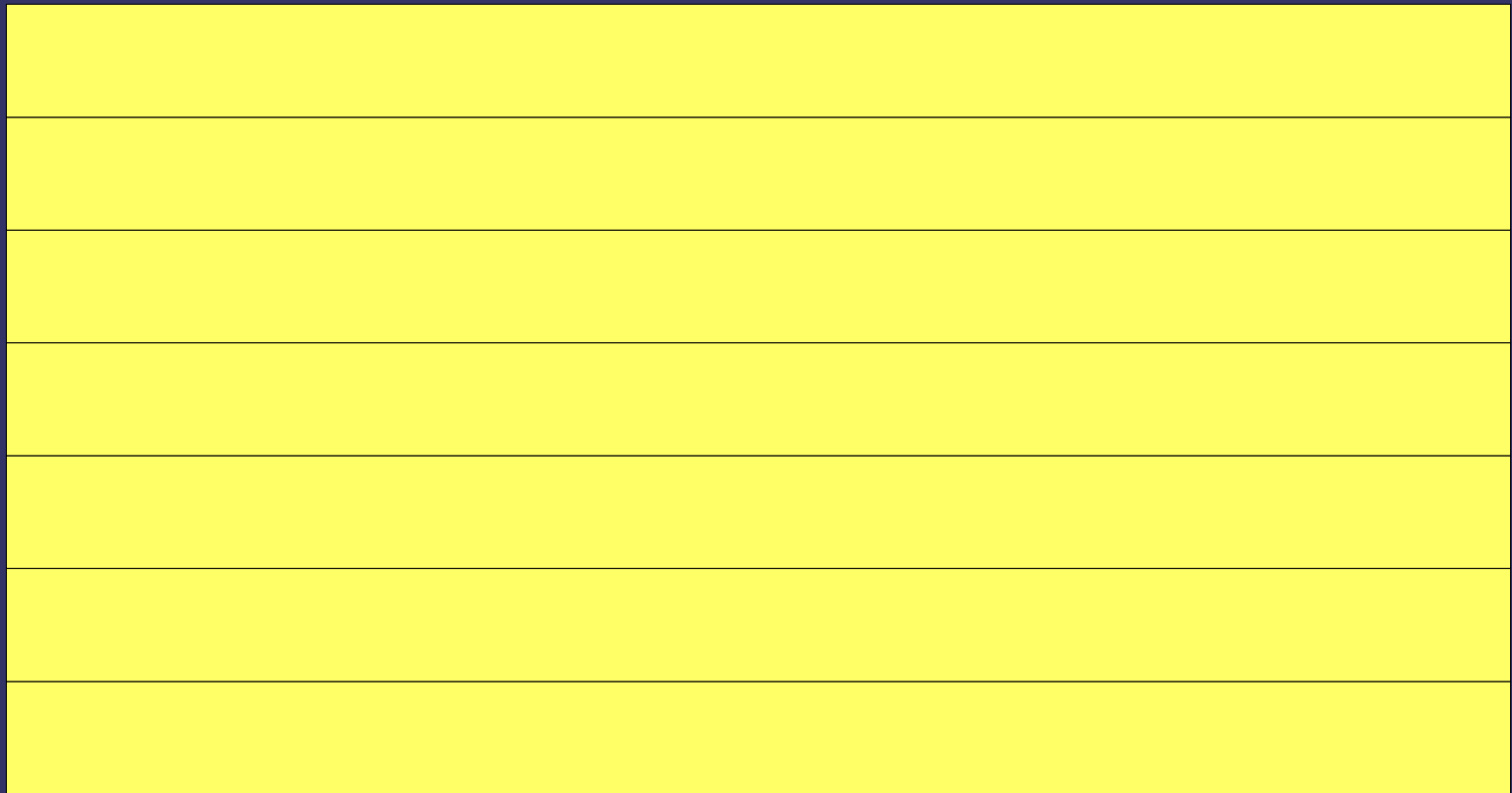
ポインタ

????????????????????????????????????00



# ヒープ(1)

- ⇒ RVALUE の配列。非即値オブジェクトはここから確保される

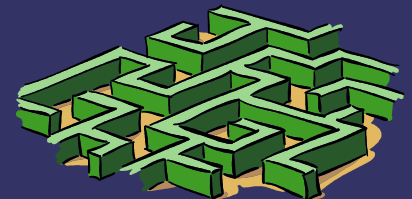
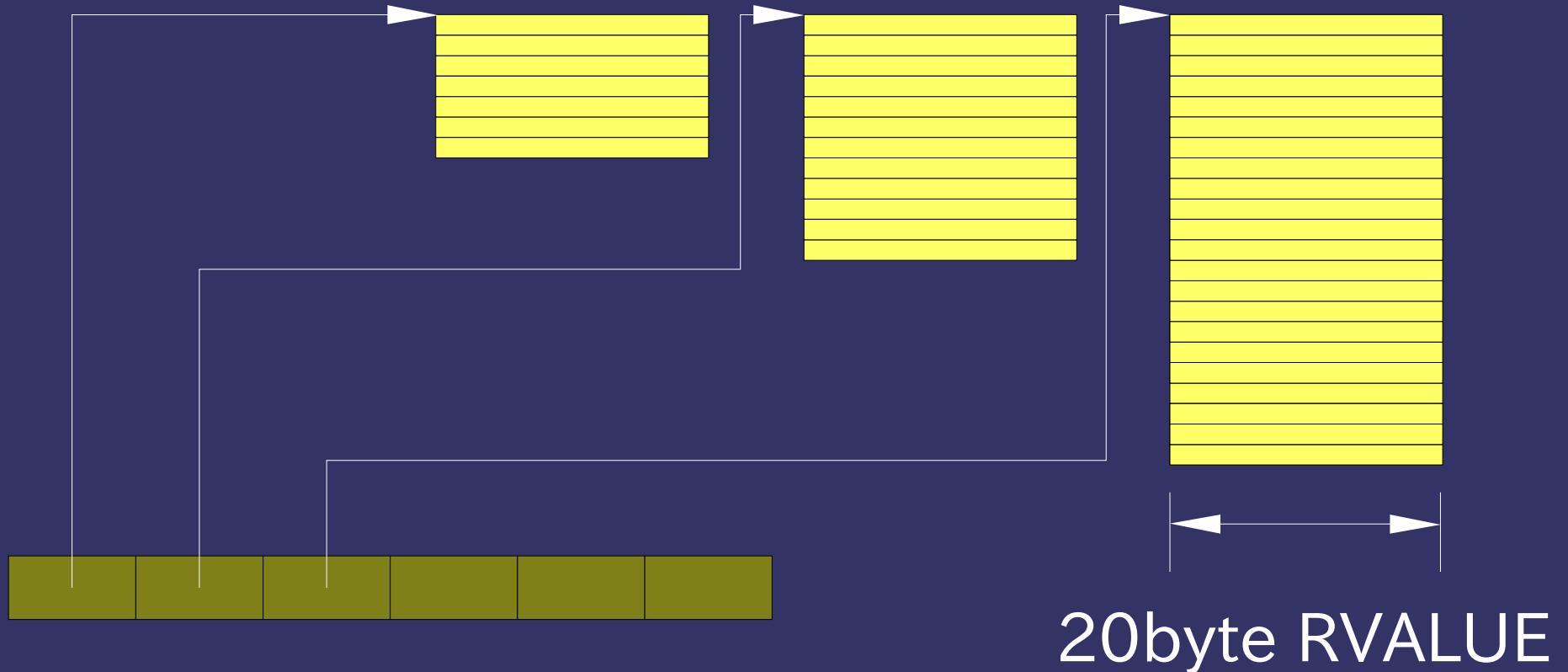


20byte RVALUE



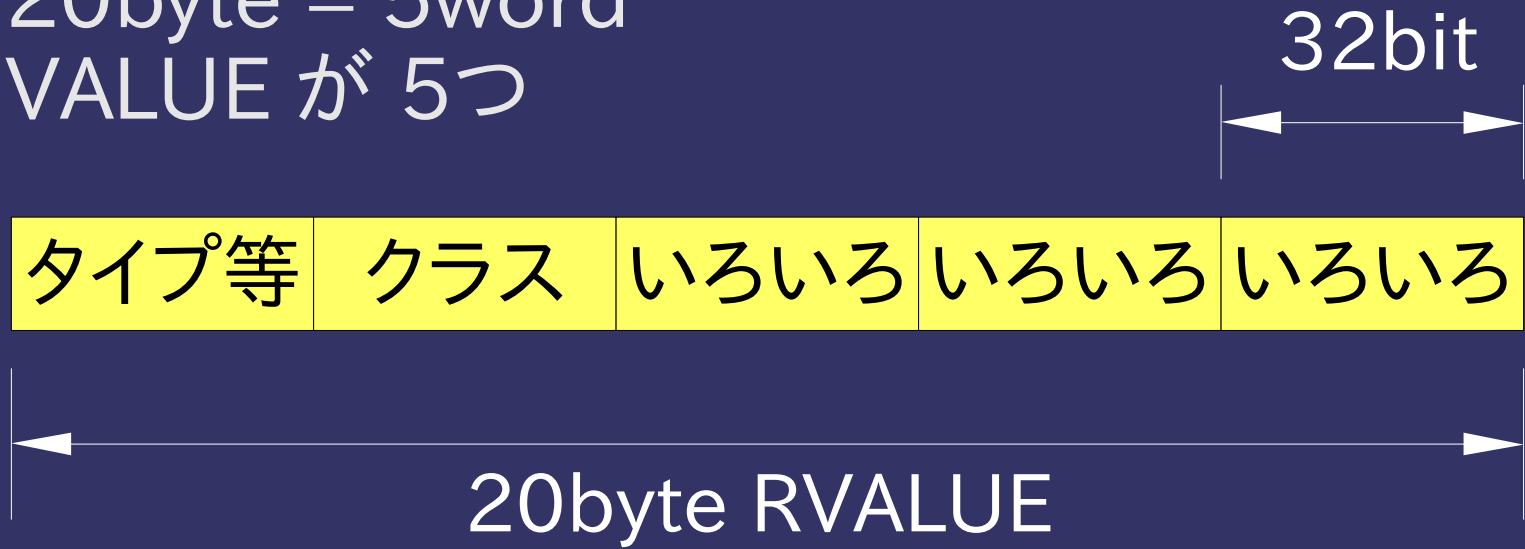
# ヒープ (2)

- ⇒ RVALUE の配列がいっぱいになって、GC でも十分に空かなければ別に確保する



# 非即値オブジェクト

- ⇒ 20byte = 5word
- ⇒ VALUE が 5つ

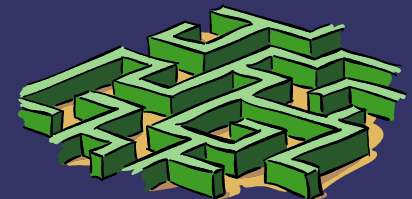
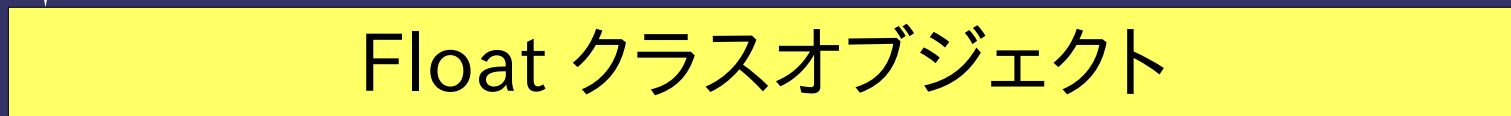
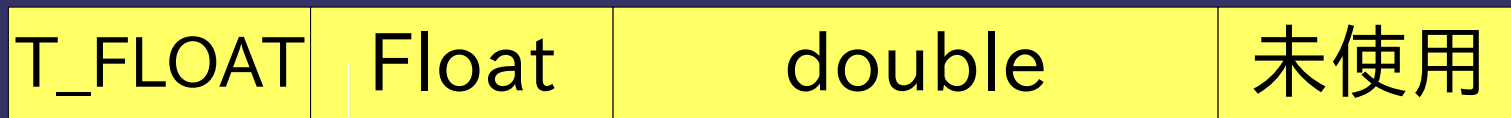


# Float

⇒ 浮動小数点数

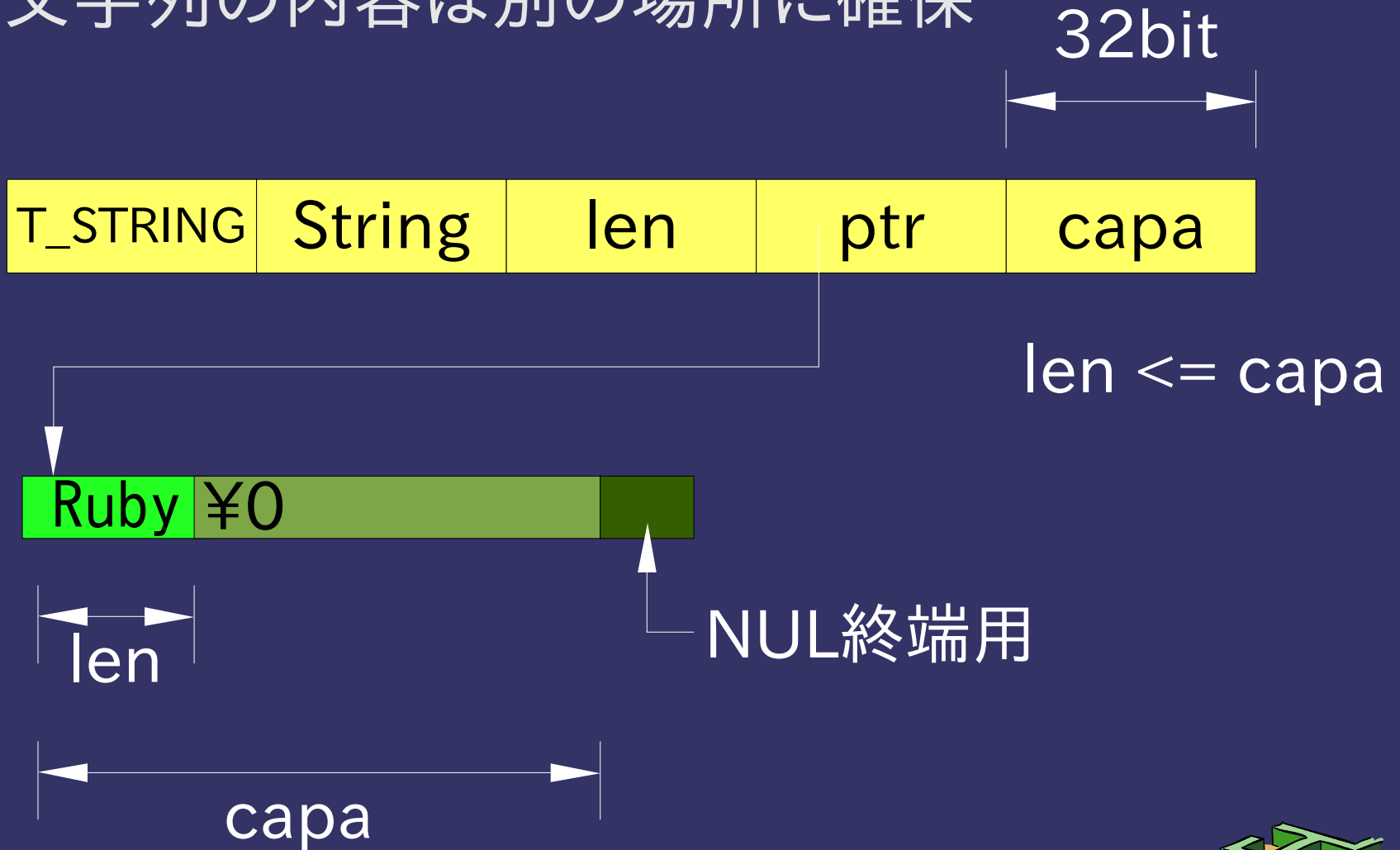
64bit

32bit



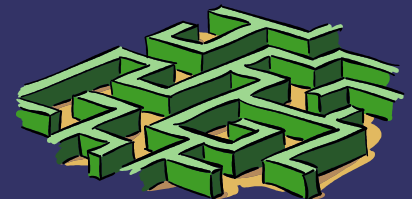
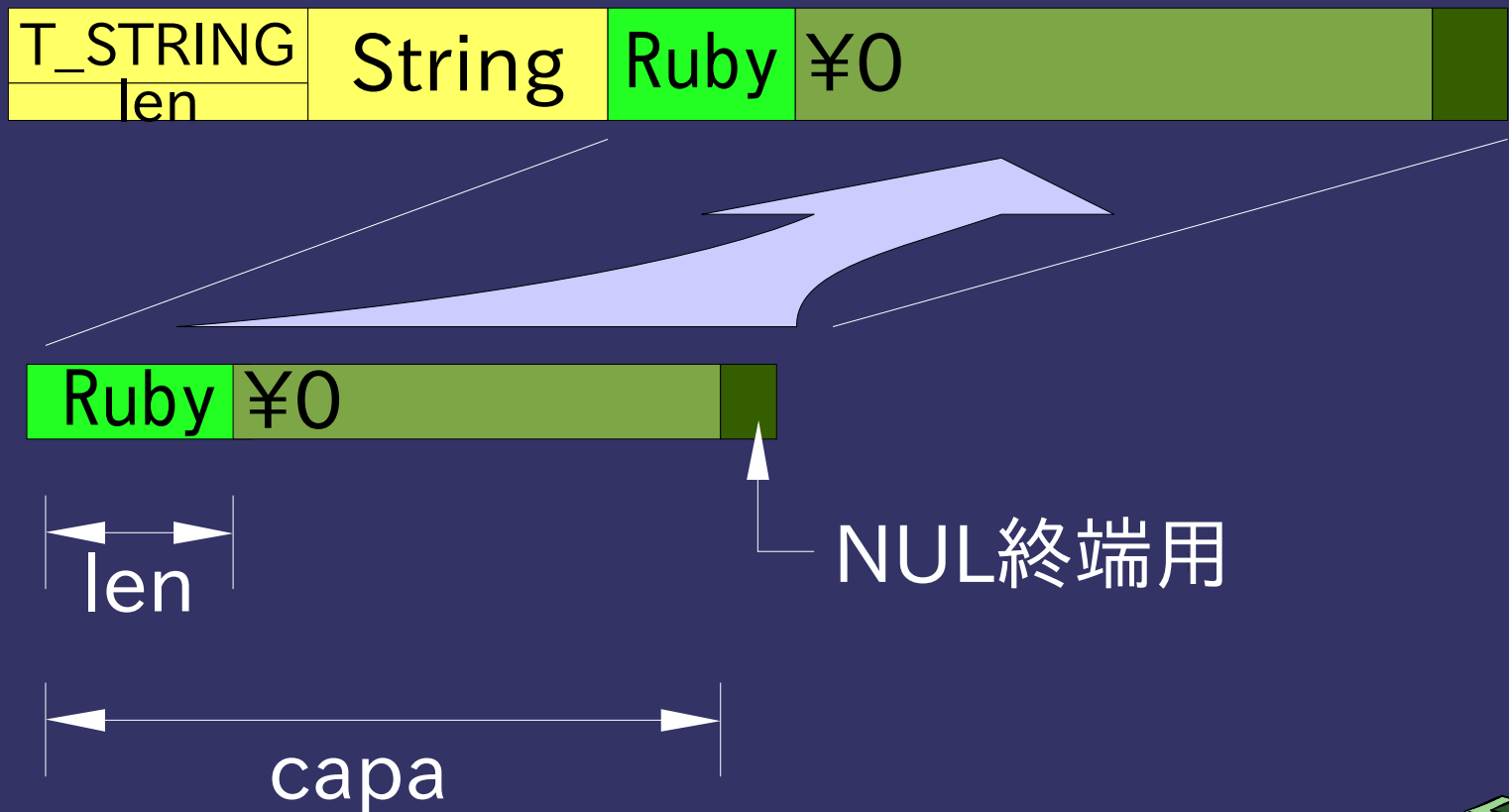
# String

- ⇒ 文字列の内容は別の場所に確保



# Stringのメモリ節約

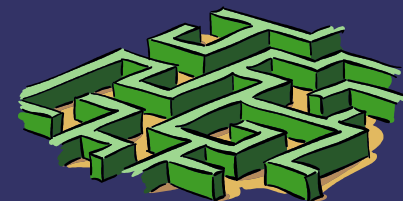
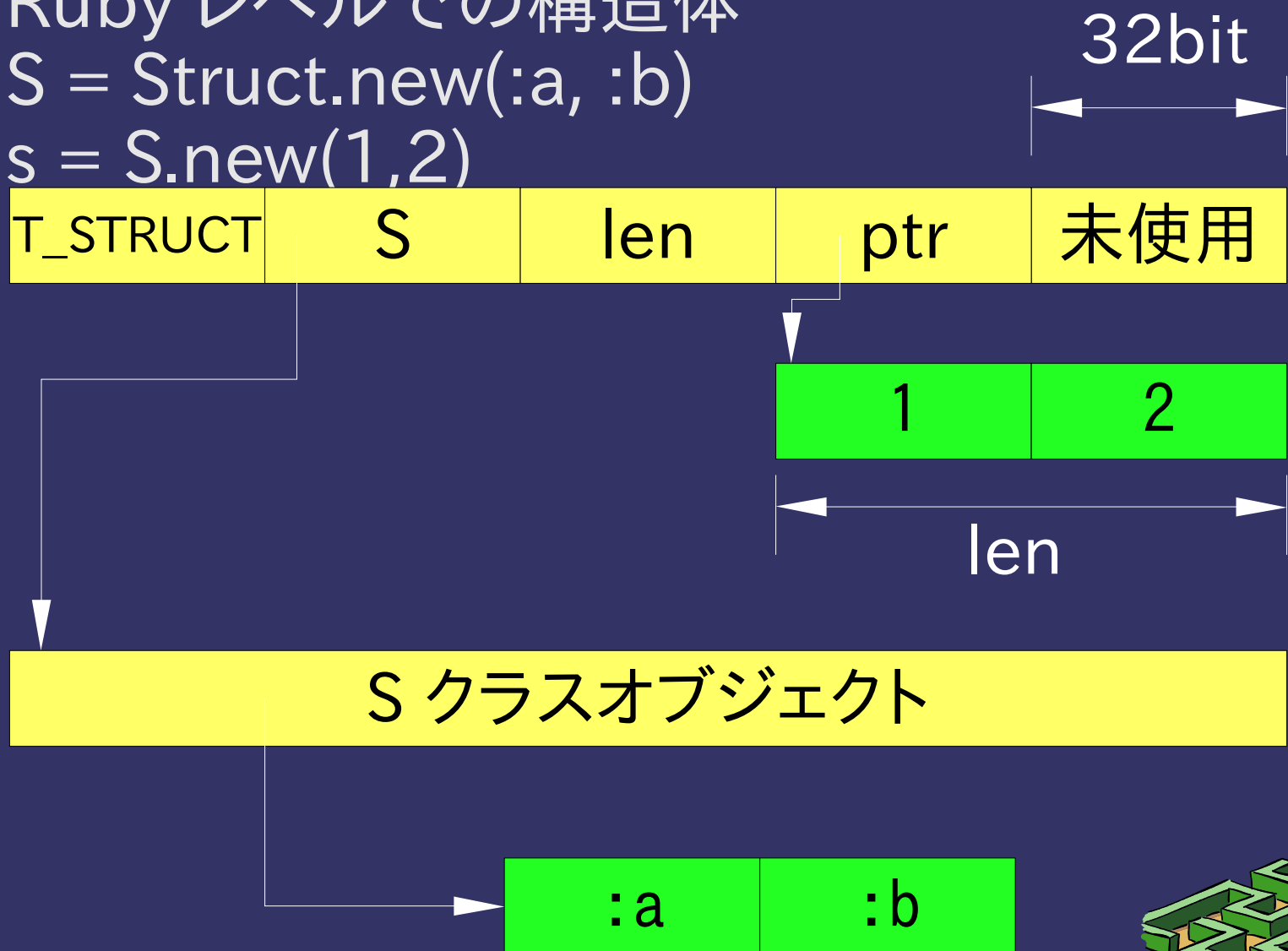
- ⇒  $len \leq 11$  なら、埋め込める
- ⇒ 長さは先頭ワード内の 5bit で記録する





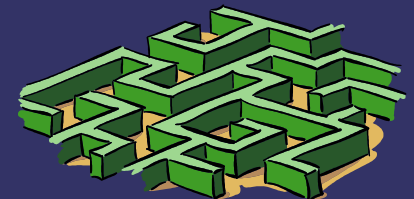
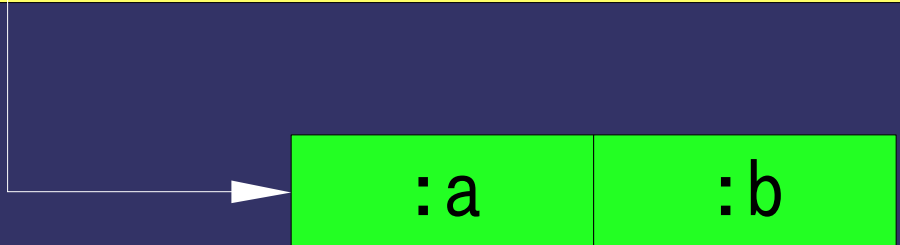
# Struct

- ⇒ Ruby レベルでの構造体
- ⇒ `S = Struct.new(:a, :b)`  
`s = S.new(1,2)`



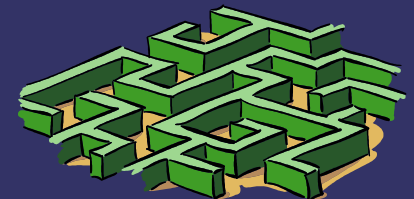
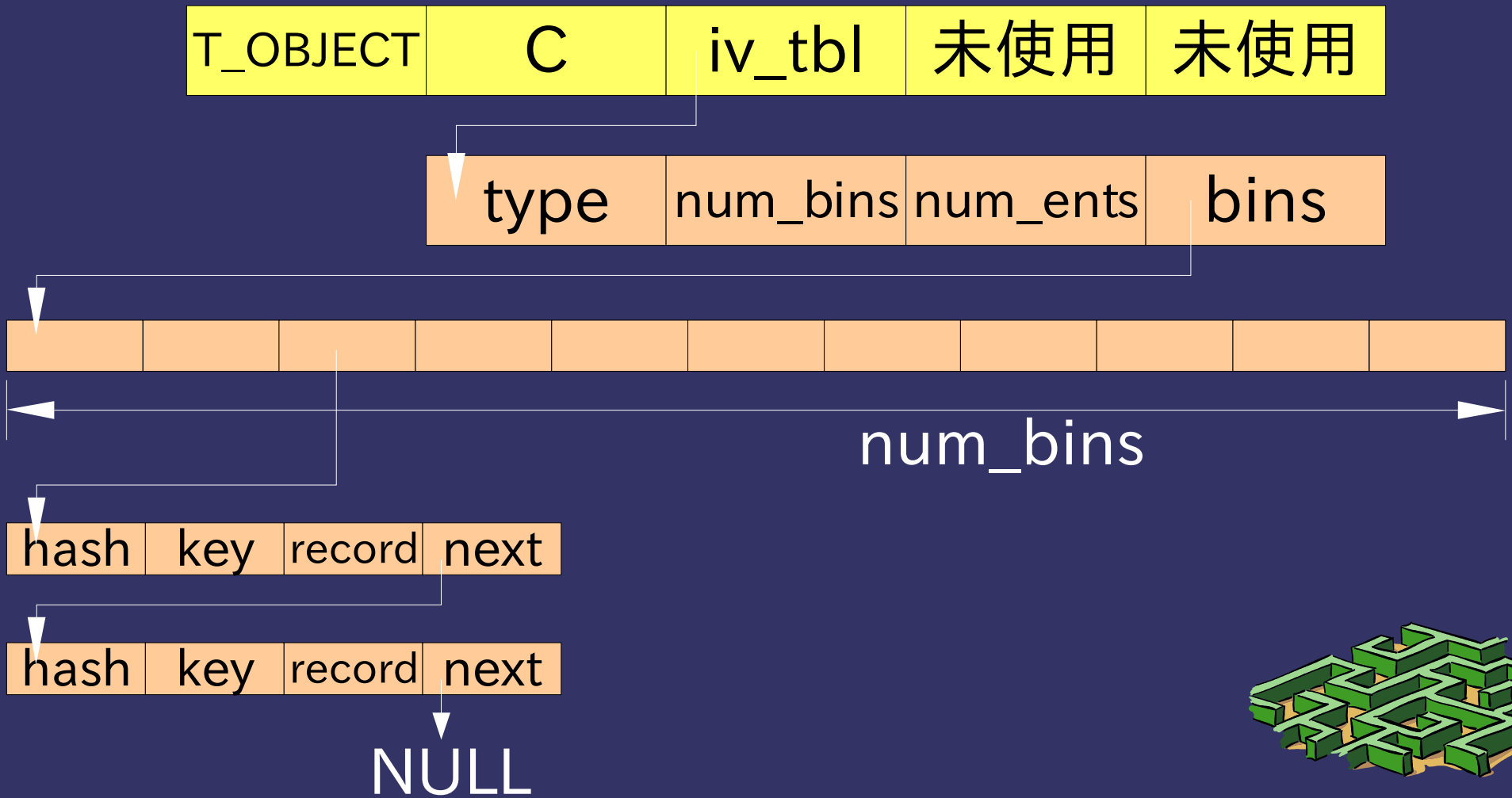
# Structのメモリ節約

⇒ len ≤ 3 なら埋め込める



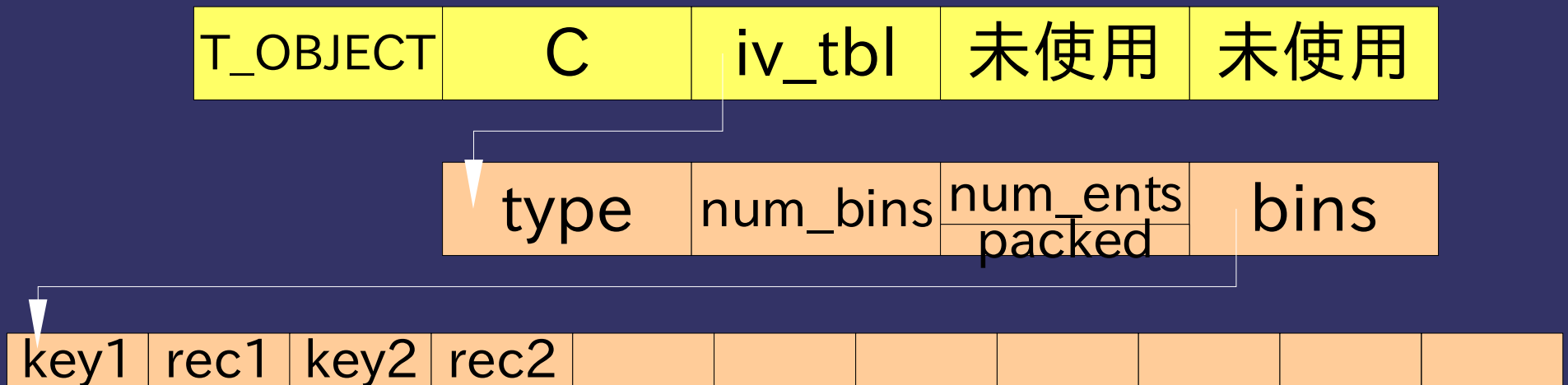
# ユーザ定義クラス

- ⇒ class C < Object
- ⇒ ハッシュ表でインスタンス変数を管理

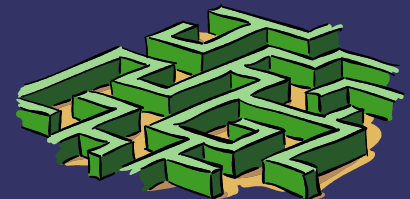


# ユーザ定義クラスのメモリ節約

- ⇒ bins に key, record を詰める
- ⇒ iv\_tbl の場合、key == hash なので hash 不要



num\_bins はデフォルトで 11なので、  
インスタンス変数が最大 5つ入る  
収まらなくなったら linked list にする



# Range

- ⇒ 1..10 とか
- ⇒ begin, end, excl の 3つのインスタンス変数を持つ T OBJECT

T_OBJECT	Range	iv_tbl	未使用	未使用
----------	-------	--------	-----	-----

type	num_bins	num_ents	bins
------	----------	----------	------



hash	excl	record	next
------	------	--------	------

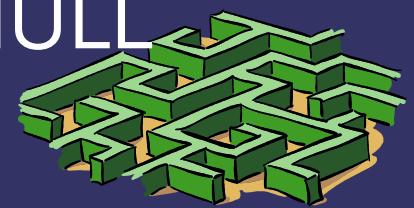
NULL

hash	begin	record	next
------	-------	--------	------

NULL

hash	end	record	next
------	-----	--------	------

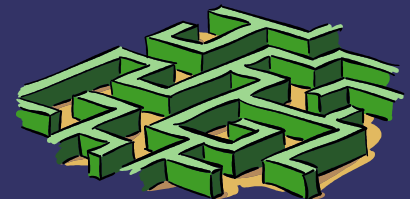
NULL



# Rangeのメモリ節約

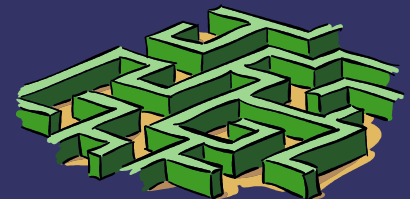
⇒ len=3 の T\_STRUCT に変更

T_STRUCT	Range	begin	end	excl
3				



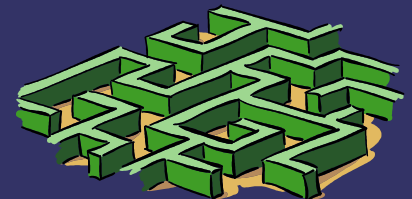
# いままでのメモリ節約

- ⇒ 2006-02 akr: Struct (3要素まで)
- ⇒ 2006-08 matz: String (11byte まで)
- ⇒ 2007-08 akr: Object (インスタンス変数 5つ まで)
- ⇒ 2007-08 akr: Hash (0要素)
- ⇒ 2007-09 akr: Bignum ( $\pm 2^{96} - 1$  まで)
- ⇒ 2007-09 akr: Range
- ⇒ 2007-09 nobu: Hash (3要素まで)



# 測定 (1)

- ⇒ 極端にたくさん Range を生成する
- ⇒ `a = []; 1000000.times {|i| a << (1..i) }`
- ⇒ r13409 とそれで Range のメモリ削減だけしたものの比較
- ⇒ valgrind の massif でメモリ消費の時系列変化を測定する

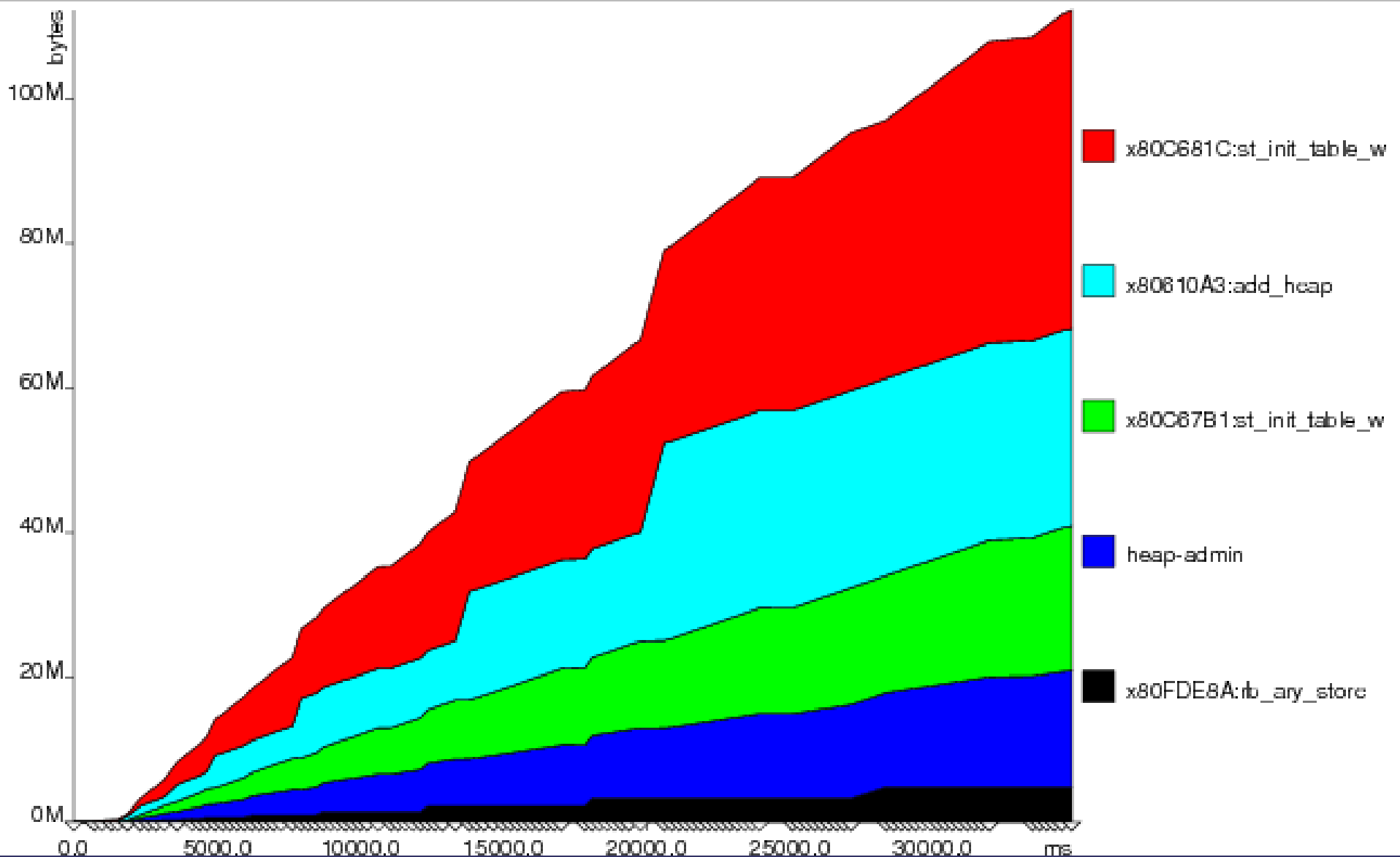




# Range節約前

```
./ruby -e a = []; 1000000.times {|i| a << (1..i)}
```

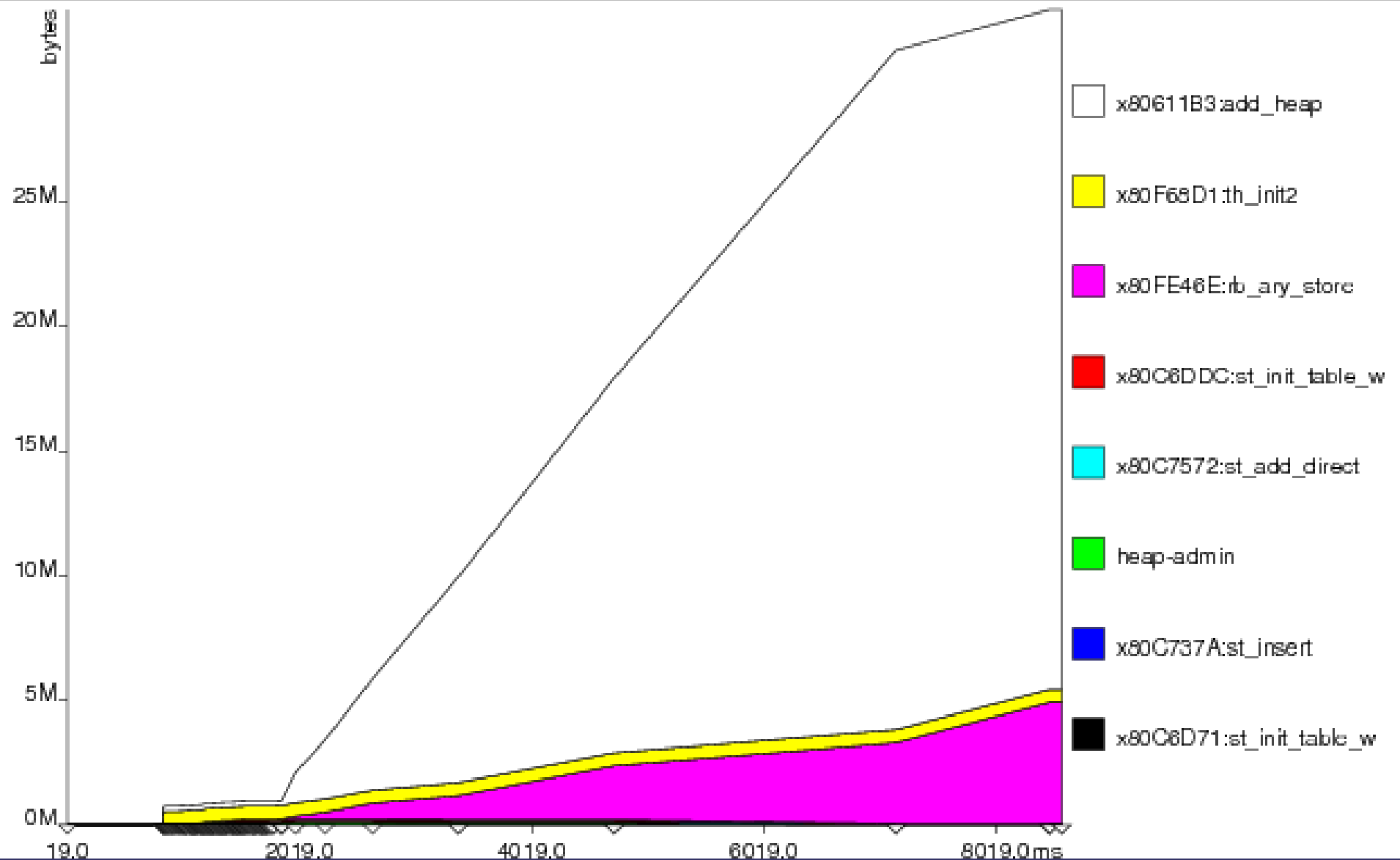
2,071,694,992,672 bytes x ms



# Range節約後

```
./ruby -e a = []; 1000000.times {|i| a << (1..i) }
```

133,433,308,758 bytes x ms

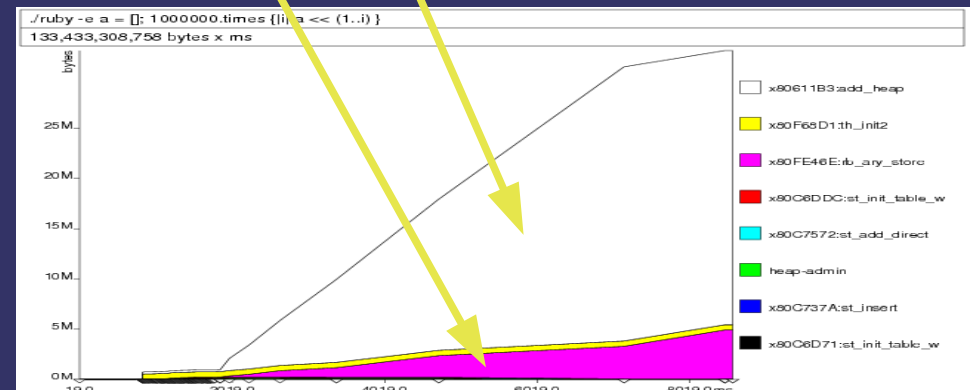
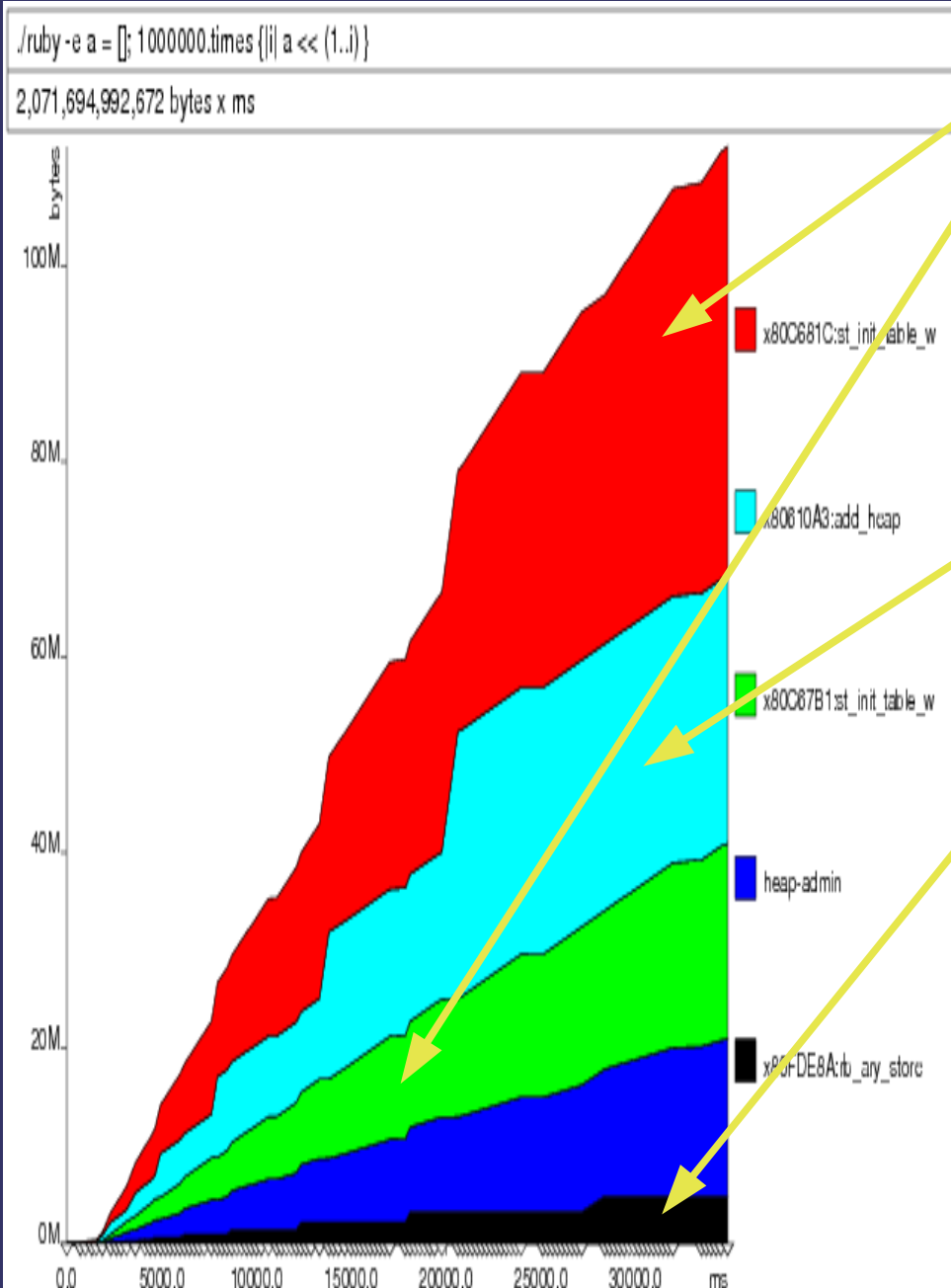


# Range比較

ハッシュ表

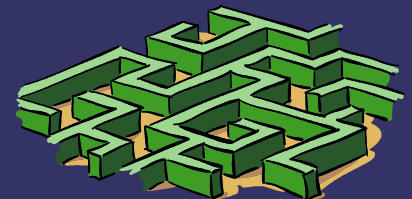
ヒープ

配列



# 測定 (2)

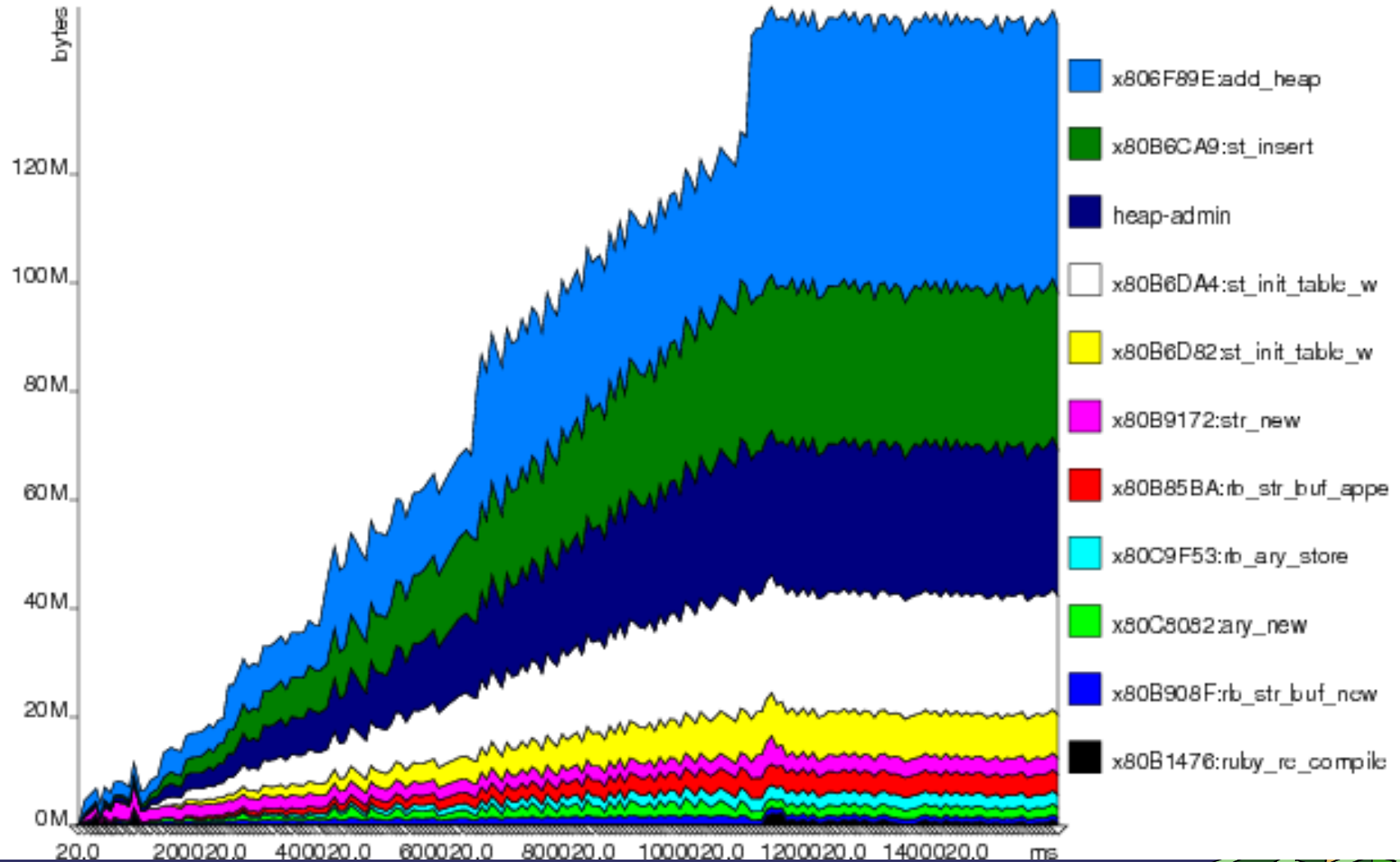
- ⇒ `make install-doc` の `rdoc`
- ⇒ `rm -rf .ext/rdoc`  
`ruby ./bin/rdoc --all --ri --op .ext/rdoc .`
- ⇒ 1.8 と 1.9 の比較
- ⇒ `valgrind` の `massif` でメモリ消費の時系列変化を測定する



# 1.8

```
./ruby ./bin/rdoc --all --ri --op .ext/rdoc .
```

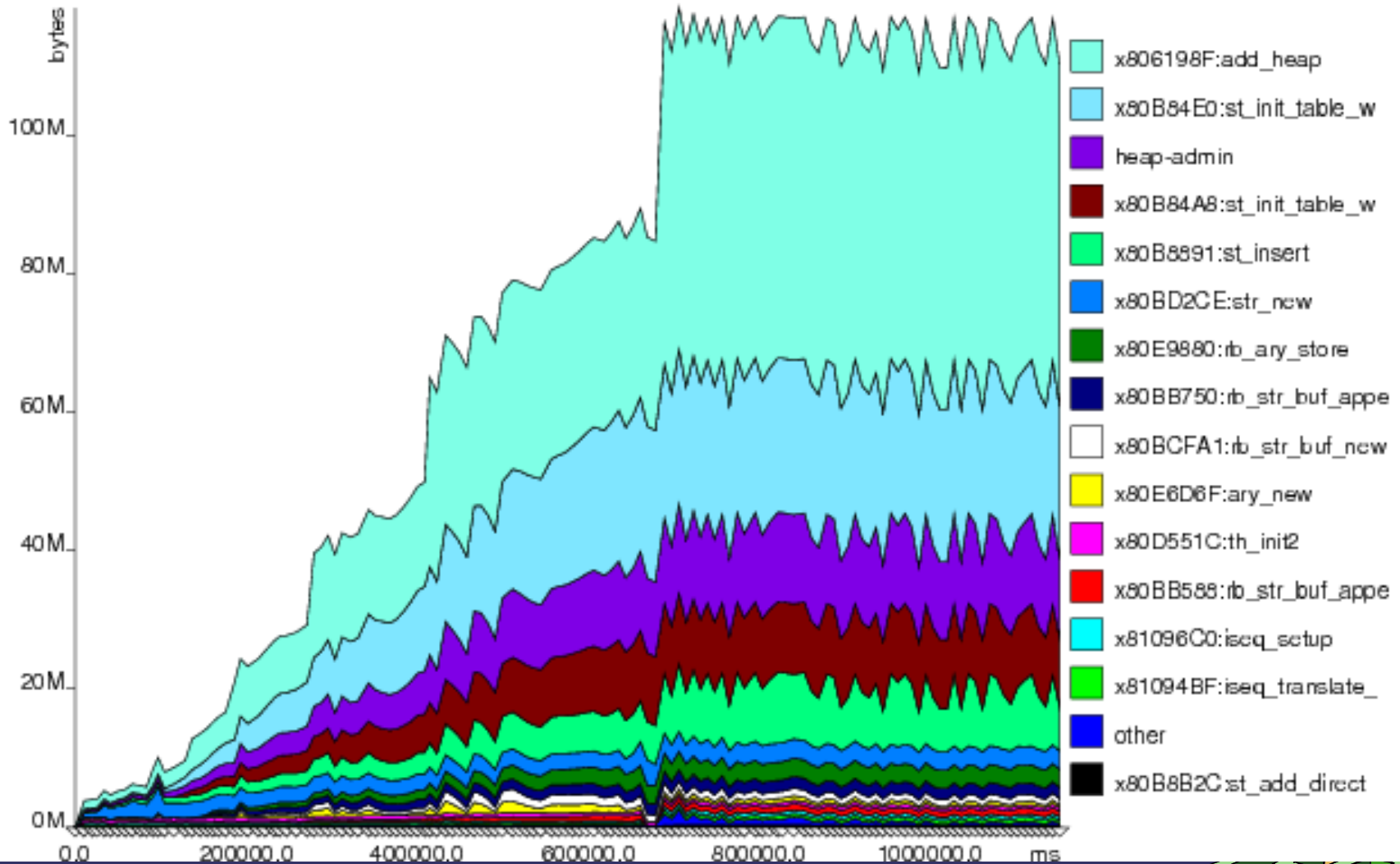
144,542,134,943,915 bytes x ms



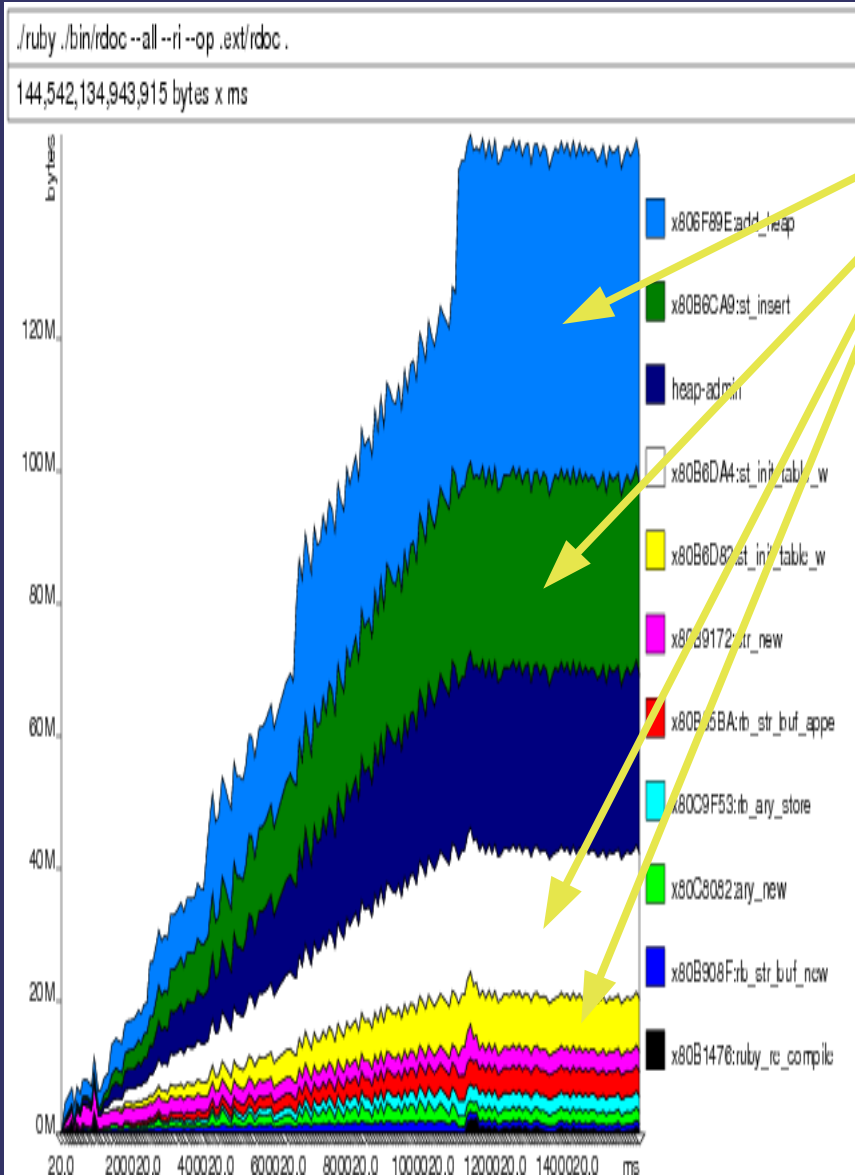
# 1.9

```
./ruby ./bin/rdoc --all --ri --op .ext/rdoc .
```

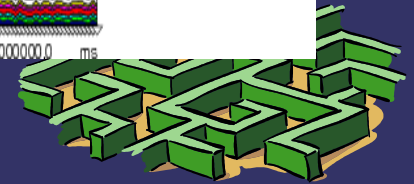
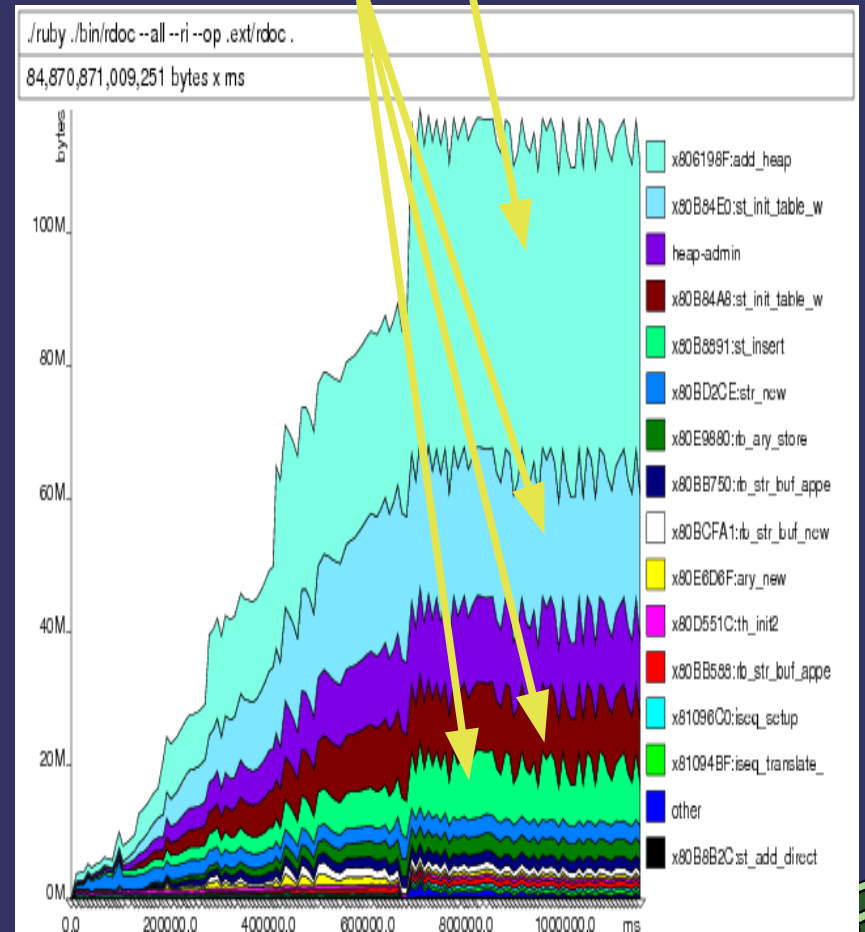
84,870,871,009,251 bytes x ms



# rdoc 比較



ヒープ  
ハッシュ表



# まとめ

- ⇒ Ruby のメモリ消費削減を行った
- ⇒ Struct はメモリ効率がいいので活用しましょう

