

# テキスト処理 第11回 (2007-07-17)

## e+, e{m,n}? レポート説明

田中哲  
産業技術総合研究所  
情報技術研究部門

akr@isc.senshu-u.ac.jp  
<http://staff.aist.go.jp/tanaka-akira/textprocess-2007/>

# レポート

- 以下を実装して解説せよ
  - $e^+$ ?
  - $e^{[m,n]}$ ?
- 実装したらユニットテストで確認すること
- メタ 2007-07-17 16:20
- HIPLUS
- 拡張子が txt なテキストファイル希望

/e+?/

- /e+/ の lazy 版
- 抽象構文木では [:plus\_lazy, e]
- matchstr(:plus\_lazy, [:lit, "a"]), "aaaaaa")  
#=> [1,2,3,4,5]

# /e{m,n}?/

- /e{m,n}/ の lazy 版
- 抽象構文木では [:times\_lazy, e, m, n]
- matchstr(:times\_lazy, [:lit, "a"], 2, 4), "aaaaaa")  
#=> [2,3,4]

# /e+?/ の実装 (1)

```
def try(exp, seq, pos, &block)
```

```
...
```

```
when :plus_lazy
```

```
  _, e = exp
```

```
  try_plus_lazy(e, seq, pos, &block)
```

```
...
```

```
end
```

# /e+?/ の実装 (2)

```
def try_plus_lazy(e, seq, pos, &block)
  try(e, seq, pos) { |pos2|
    try_rep_lazy(e, seq, pos2, &block)
  }
end
```

# try\_plus との比較

```
def try_plus_lazy(e, seq, pos, &block)
  try(e, seq, pos) {|pos2|
    try_rep_lazy(e, seq, pos2, &block)
  }
end

def try_plus(e, seq, pos, &block)
  try(e, seq, pos) {|pos2|
    try_rep(e, seq, pos2, &block)
  }
end
```

1回 try で成功した後、  
呼び出すメソッドが違う

# /e{m,n}?/ の実装 (1)

```
def try(exp, seq, pos, &block)
```

```
...
```

```
when :times_lazy
```

```
  _, e, m, n = exp
```

```
  try_times_lazy(e, m, n, seq, pos, &block)
```

```
...
```

```
end
```

# /e{m,n}?/ の実装 (2)

```
def try_times_lazy(e, m, n, seq, pos, &block)
  yield pos if m <= 0
  if 0 < n
    try(e, seq, pos) {|pos2|
      try_times_lazy(e, m-1, n-1, seq, pos2, &block)
    }
  end
end
```

# try\_times との比較

```
def try_times_lazy(e, m, n,
  seq, pos, &block)
  yield pos if m <= 0
  if 0 < n
    try(e, seq, pos) {|pos2|
      try_times_lazy(e, m-1, n-1,
        seq, pos2, &block)
    }
  end
end
```

```
def try_times(e, m, n,
  seq, pos, &block)
  if 0 < n
    try(e, seq, pos) {|pos2|
      try_times(e, m-1, n-1,
        seq, pos2, &block)
    }
  end
  yield pos if m <= 0
end
```

先に yield するか、後に yield するかが違う

# ざっと眺めた結果

- 動かないものを提出したひとは見当たらなかつた
- ちょっと無駄な動作をする実装があった
  - `try_times_lazy` で  $n = 0$  のときに `try` を再帰的に呼び出すことは不要